

# Campionato Ticinese a Squadre 2010

## Regolamento del torneo

11 marzo 2010

Il Campionato Ticinese a Squadre (CTS) si svolge con la formula del Duplicato, con incontri su 28 mani, come richiesto dalla quasi unanimità dei capitani.

### 1. Formula

- Le squadre saranno suddivise in due gironi preliminari A e B. Ogni squadra incontrerà tutte le altre e i primi 5 incontri verranno disputati nei mesi di aprile, maggio e giugno secondo il calendario allegato. Gli incontri potranno essere anticipati a piacere con l'accordo dei due capitani ma non potranno essere ritardati. Se l'incontro non viene disputato entro la sera del venerdì stabilito la squadra che non si presenta al tavolo entro le ore 20,00 precise perde l'incontro 18 a 0. Se non si presentano entrambe le squadre l'incontro verrà conteggiato con il risultato di 0 a 0.
- Le prime 4 squadre del girone A disputeranno un girone play-off all'italiana\* da cui risulteranno le due finaliste per il titolo. Le squadre classificate terza e quarta nel girone A disputeranno la finalina per il terzo posto. La squadra vincitrice della finale potrà fregiarsi del titolo di **Campione ticinese a squadre 2010**.
- \* Non si prevede un carry over dei punteggi precedenti.
- Le prime 4 squadre del girone B disputeranno un girone play-off all'italiana da cui risulteranno le due finaliste per la vittoria nel girone B, candidate alla promozione nel girone A nel CTS del 2011 (dipende dalla formula che verrà adottata). Le squadre classificate terza e quarta nel girone B disputeranno la finalina per il terzo posto nel girone B.
- Le ultime due squadre del girone A e le ultime due squadre del girone B si incontreranno in un girone all'italiane per la conquista di un premio di consolazione.
- In caso di ex aequo in situazioni decisive – per le qualificazioni ai play-off o per la posizione in un girone finale – farà stato l'esito dell'incontro diretto.
- L'elenco dei premi previsti è allegato.
- Saranno attribuiti punti verdi in base alla tabella ufficiale della FSB per incontri a squadre.

### 2. Composizione delle squadre.

- La partecipazione è aperta a tutti, fermo restando che nessuno potrà giocare in più d'una squadra nel corso del torneo.
- Ogni squadra potrà contare sino ad un massimo di **8** giocatori.
- L'organico potrà essere completato anche in corso di stagione.
- Ogni nuovo giocatore dovrà essere notificato alla Direzione di gara con almeno 24 ore di anticipo.

### **3. Formazione dei gironi A e B.**

I due gironi sono numericamente equivalenti. Le squadre occupano i posti disponibili dei gironi A e B nell'ordine di iscrizione al torneo.

L'inserimento delle squadre nei gironi A e B è stato fatto dagli organizzatori tenendo conto dei risultati raggiunti dalle varie squadre e dai giocatori, per garantire interesse ed equilibrio in entrambi i gironi. Non è stato possibile adottare un criterio di "promozione – relegazione" perché il numero di squadre è molto diverso dal CTS 2009 e perché ci sono sostanziali cambiamenti nei nomi e nella composizione delle squadre.

### **4. Calendario.**

Gli incontri della fase preliminare si disputeranno tra aprile e giugno. Gli incontri della fase finale si disputeranno fra settembre e novembre, come da calendario allegato.

### **5. Norme per il rispetto del Calendario.**

I venerdì previsti per gli incontri sono indicativi. Tutti gli incontri potranno essere anticipati a piacere con l'accordo dei due capitani ma non potranno essere ritardati. Se l'incontro non sarà disputato entro la sera del venerdì stabilito, la squadra che non si presenterà ai tavoli entro le ore 20,00 precise perderà l'incontro 18 a 0. Se non si presenteranno entrambe le squadre, l'incontro sarà conteggiato con il risultato di 0 a 0. Per quanto riguarda eventuali penalità per piccoli ritardi verrà applicato il Regolamento della FSB 15 aprile 2009, art. 81 e 82.

Il Team di gestione del Campionato Ticinese a Squadre sorveglierà l'evolversi del torneo e interverrà, d'ufficio o su richiesta, qualora dovessero sorgere difficoltà, segnatamente in ordine alla fissazione delle date degli incontri, richiamando e facendo osservare questo regolamento.

### **6. Comunicazione dei risultati.**

Il risultato degli incontri dovrà essere comunicato entro 3 giorni, con consegna diretta o invio del foglio di partita, a **Benedetto Flury, Via Ventuno 5d, 6963 Pregassona.**

### **7. Arbitraggio.**

Qualora dovessero sorgere delle contestazioni riguardanti situazioni di gioco o aspetti di regolamento, i capitani cercheranno dapprima di raggiungere seduta stante una composizione de bono et aequo. In caso di mancato accordo la questione sarà sottoposta a un arbitro qualificato scelto dal Team di gestione del Campionato Ticinese a Squadre. Contro il parere di questo arbitro sarà data facoltà di ricorso alla Commissione d'Appello entro 5 giorni dalla notifica dello stesso. Alla parte ricorrente sarà richiesta una cauzione di CHF 100, da restituirsi qualora il ricorso risultasse fondato.

### **8. Impegno dei capitani.**

I capitani si fanno garanti di un corretto comportamento delle rispettive squadre, in particolare del rispetto di **tutti** gli impegni di gioco, sino al termine del Torneo.

### **9. Quota iscrizione.**

CHF 250 per squadra entro il termine del **31 marzo 2010**. Nessun altro importo sarà dovuto.

I versamenti andranno fatti a Regula Cortesi, sul conto Campionato Ticinese a Squadre (l'indicazione precisa seguirà al più presto).

## **10. Organi del CTS.**

A) **Assemblea dei capitani**

*Si riunisce almeno una volta l'anno e decide sulla formula, sul calendario, sui premi, ecc.*

B) **Team gestione Campionato Ticinese a Squadre**

*Sovrintende al regolare svolgimento del Torneo e decide sulle controversie in prima istanza. Per le questioni strettamente tecniche si avvale del consiglio di arbitri qualificati.*

Benedetto Flury, Regula Cortesi, Paolo Bonavia.

C) **Commissione d'Appello.**

*Giudica in seconda e ultima istanza, se vi è ricorso contro una decisione del direttore di gara. Si compone di tre membri. Per le questioni strettamente tecniche si avvale del consiglio di arbitri qualificati.*

Giorgio Foppa, Giorgio Brunelli, Aleardo Villa (sostituto: Pietro Simona)

### **Team di gestione del Campionato Ticinese a Squadre**

*Benedetto Flury,*

[benflury@ticino.com](mailto:benflury@ticino.com)

*Regula Cortesi,*

[regulacortesi@sunrise.ch](mailto:regulacortesi@sunrise.ch)

*Paolo Bonavia,*

[archbonavia@bluewin.ch](mailto:archbonavia@bluewin.ch)

### **Nota aggiuntiva**

Il regolamento sarà applicato alla lettera senza eccezioni per nessuno e si invitano le squadre a rispettare il regolamento e le scadenze previste.

Per tutte le comunicazioni si utilizzerà la posta elettronica.

Non sarà accettato nessun reclamo o osservazione fatta a voce o al telefono: tutte le comunicazioni riguardanti il torneo dovranno essere fatte tramite e-mail o con lettera raccomandata.

Lamone, 11 marzo 2010